

FANTOM V BANCE

Počet účastníků: 3–6





Pomůcky: hrací plán (viz příloha), příkazy k úhradě pro hráče (větší množství – možno nakopírovat z pracovního sešitu nebo vyzvednout v libovolné bance), figurka pro každého hráče, papírek na čárkování a škrtnání „poplatků“, tužka pro každého hráče

Průběh hry:

Jeden z hráčů je bankovní fantom a přesouvá své zisky z nelegální činnosti z banky do banky, aby je policie nezachytila, neodhalila a hlavně nezabavila. Další 2 až 5 hráčů jsou policisté a snaží se peníze lokalizovat a zabavit. To se jim povede, pokud umístí svou figurku do stejné banky, ve které je v tuto chvíli fantom.

Pohyb po plánu probíhá tak, že každý hráč se rozhodne do které z poboček, které jsou propojeny s tou, ve které zrovna je, se přesune. To učiní tak, že vyplní příkaz k úhradě. Údaje získá z toho, co je uvedeno na plánu (čísla účtů jsou uvedena u každé pobočky, kód banky se zjistí z vysvětlivek, ostatní údaje je možné doplnit skoro libovolně). Policisté přesouvají své figurky veřejně, stejně tak své příkazy k úhradě odevzdávají tak, že je na ně vidět. Fantom své příkazy odevzdává lícem dolů. Figurku pak umístí na do příslušné pobočky jen každý pátý tah. Každý pátý tah také odhalí své příkazy za předchozí tahy, takže je zpětně vidět, jak se pohyboval.

Každý z hráčů také musí za převody mezi bankami platit. Na začátku má každý před sebou lísteček s 36 čárkami. Za přesun mezi pobočkami stejné banky si škrtně jednu čárku, za přesun mezi pobočkami různých bank dvě čárky. Toto škrtnání provádí veřejně i fantom. Když komukoli dojdou čárky, hra končí a fantom vítězí.

Komerční banka	0100	
Česká spořitelna	0800	
ČSOB	0300	
FIO banka	2010	
GE Money Bank	0600	